# 基于角色的软件系统架构设计

周学文 涂宏魁 国防科技大学计算机学院 四川 成都 610036

摘要:本文深入探讨了基于角色的软件系统架构设计方法,强调了在软件系统全生命周期中,不同利益相关方(如业务方、设计团队、开发团队、测试团队和运维团队)对架构视图的需求和关注点。文章通过定义不同的架构视图(业务视图、设计视图、开发视图、测试视图和运维视图),阐述了如何系统化地识别关键角色,并通过架构视图体系来指导软件架构设计,确保架构设计的有效性和完整性。文章还讨论了架构视图之间的映射关系,以及如何通过这些视图来指导软件系统的构建、测试、部署和运维。

关键词: 软件系统架构; 架构视图; 系统角色

"视图是一组相关关注点的表达。架构视图可以用模型表达,以展现利益攸关者在架构中所关注的领域。"通过系统化识别参与系统的关键角色,进而定义符合系统特征的架构视图体系,方能把握架构设计的本质要义<sup>[1]</sup>。本文将识别系统的利益攸关者,将其定义为参与架构活动的不同的角色,并以这些角色为服务对象定义架构视图,对应业务人员、设计人员、开发人员、测试人员和运维人员,将软件系统的架构分解为业务视图、设计视图、开发视图、测试视图、运维视图,解析其内存逻辑和设计思路。

#### 1 业务视图

在软件系统构建过程中,业务人员不应在提出需求 后即脱离项目进程。软件工程区别于传统工程建设的显 著特征在于其需求的动态演化特性。对需求理解的过 程,就是一个知识消化的过程,Eric Evans认为: "知识 消化并非一项鼓励的活动,它一般是在开发人员的领导 下,由开发人员与领域专家组成的团队来共同协作。" 因此,领域驱动设计方法论尤其强调领域专家与开发团 队协同工作,这一原则源自业界实践经验总结,为准确 呈现业务人员的架构关注点,将该视图定义为"业务视 图"<sup>[2]</sup>。该视图不仅是业务人员期望的成果展现形式,更 应作为业务人员与开发团队协作参与、持续演进的架构 模型。视图内容涵盖业务功能的逻辑分区及核心领域概 念模型,如图1所示:

业务视图的基本组成单元使用了UML的模块构造型,它"可用于构建更复杂结构的一组标准化零件或独立单元中的一个"。模块内部,使用圆角矩形框表示核心的领域概念。业务视图并不能决定在设计时一定采用面向对象设计,即使采用了面向对象设计,领域概念的内容也未必恰好和一个类的定义刚好吻合。

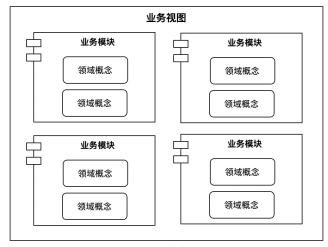


图1 业务视图

## 2 设计视图

如同接口设计需基于调用者视角进行构思,架构视图的定义同样需要立足于目标角色的核心诉求,致力于构建对设计人员具备高度亲和力的架构表达体系<sup>[3]</sup>。鉴于该架构视图专为设计人员量身打造,可将其明确定义为"设计视图"。当设计人员审视架构视图时,他们期望从中获取哪些关键价值?参考Simon Brown提出C4模型中的系统上下文图,通过系统化梳理,其内容框架应完整包含以下维度:

- ◎目标系统与外部环境的关系
- ◎目标系统被分解为哪些组成元素
- ◎组成元素之间的调用关系

除此之外,系统上下文图可以直观呈现目标系统与 外部环境的关系,同时,它也有助于明确目标系统的边 界。如图2所示:

图很简单, 要表达的含义却很多, 包括:

◎明确目标系统的边界,即确定解空间的边界

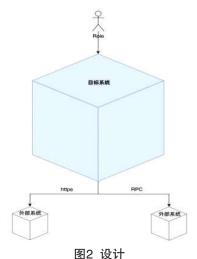
- ◎明确哪些角色与目标系统有关
- ◎明确目标系统与外部系统之间的调用关系,包括 调用协议,依赖方向
  - ◎明确目标系统与外部系统所属团队之间的协作关

定义企业级系统上下文模型是构建IT生态系统框架 的核心, 涉及系统集成与交互分析。系统逻辑架构由三 个关键要素构成:

- ◎层
- ◎功能组件
- ◎资源库

视图中的层是对目标系统的关注点分离, 分离维度 可以:

- ◎从调用者到被调用者:调用者位于顶部,代表如 GUI这样的客户端;被调用者就是系统的访问资源,如数 据库或其他中间件,通常位于底部。这一划分维度偏向 干技术维度。
- ◎从通用到专有:位于下方的层次越通用,位于上 方的层次越专有。这一划分维度偏向于业务维度。
- ◎从核心到非核心: 越是核心的内容, 越不容易变 化, 因而位于逻辑架构的内部; 围绕在核心之外的, 是 一些发散的非核心功能,对应不同的业务关注点。这是 一个内外分层架构。



#### 3 开发视图

如图3所示:为了保证代码模型的一致性,应为每一 层的组件(或库)定义通用的代码结构,如此就能"向 团队成员传递统一的设计元语,潜在地给出了架构的设 计原则与指导思想"。倘若能做到同一层中每个组件的 代码结构都从一个模子里铸出来, 代码的阅读者就能做 到窥一斑而知全豹,减少许多理解的成本。虽说如此会 抹杀"个性",但这就是软件工程技艺的一面,更不用

说"一致"带来的美感,其实也是一种艺术。通用 的代码模型通常只能满足一部分场景[4]。场景不同、决策 也会不同。这就需要在开发视图中明确架构原则,从而 给开发人员留出可以灵活调整的空间。

举例来说,假设项目引入了CORS(Command Query Responsibility Seperation)模式,针对不同的命令场景与 查询场景,必然会定义不同的代码结构。开发人员需要 理解做出这一区分的根由是什么,由此才能举一反三, 在面对相似场景时, 定义出合理的代码模型。

定义代码结构时, 需充分考虑变化带来的影响, 依 据变化维度而非功能分类划分命名空间。以一个数据 平台项目为例,它需要服务于全国的各个机场,并在 机场的数据中心部署对应的Job。每个Job都由一到多个 source、processor和sink组成。

有一些架构原则可能非常具体,例如处理异常的原 则。可以规定:何时定义受控异常,何时定义非受控异 常,异常在不同层次采用什么样的处理方式,捕获到不同 类型的异常后该如何处理……这些内容都属于开发视图。

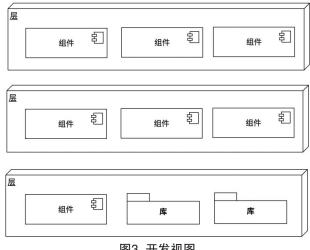


图3 开发视图

## 4 测试视图

测试人员和软件系统的架构有关吗? ——当然有 关! 当测试人员在制订测试策略时,需要根据实际的架 构决策确定该采用何种测试类型以及测试工具,不同类 型测试的关系是什么,它们各自覆盖哪些因素,以保障 和提升软件质量。

影响测试策略的决策主要来自设计视图的质量视 图[5]。以性能视图为例,某医疗系统需要针对医疗术语执 行查询和替换操作。查询操作根据关键字进行查询,要 求10s以内返回查询结果;替换操作的逻辑非常复杂,需 要保证替换业务逻辑的正确性, 遵循药品管理规则, 执 行时间较长,但不需要实时完成。为此,设计视图将查 找和替换划分为online和offline两个不同的场景,各自采用同步和异步机制。因此,就需要针对不同场景制订不同的性能测试策略。

如果我们将测试策略方案视为架构视图的一部分,则该视图可以称之为"测试视图"。

### 5 运维视图

为运维人员提供的架构视图,可以称之为"运维视图"。

运维人员可以分为两种角色:基础运维人员和应用运维人员。基础运维人员负责整个企业IT系统的运维工

作,提供企业范围内通用和基础的运维能力;应用运维人员则为具体某个应用(或独立的软件系统)提供运维服务。软件系统的运维视图主要针对后者。运维视图包括了目标系统的物理架构(或部署视图),这就需要明确目标系统各个组件(或库)的部署方式,各自需要的计算资源、网络资源和存储资源。定义这些资源时,还需要明确目标系统所要部署的底层基础设施究竟是物理机、虚拟机还是容器,如果需要上云,则需要确定是公有云、私有云还是混合云。这些决策都会影响到运维视图的内容。如下图4所示:

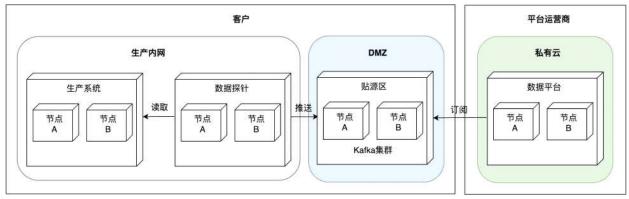


图4 运维视图

运维视图不只限于软件部署的物理架构,还需要考虑目标系统在运行过程中,对它的监控和追踪,并提供运行状态的分析和报告,以便于及时发现问题。"随着微服务架构的持续演进,应用和服务数量不断增加,调用关系越来越复杂。所以,从运维的角度来看,首要任务便是保持可观测性"。可观测性是云原生技术的重要组成部分。基于可观测性的要求,需要考虑引入支持日志功能的ELK、支持指标的Promethus,以及支持链路追踪的ZipKin等可观测性工具,它们的部署方案也属于运维视图。

运维还牵涉到构建和交付的过程,属于CI/CD的内容。运维视图可以体现CI/CD流水线的设计,明确源代码仓库、持续集成服务器、测试环境、类生产环境(Staging)与生产环境之间的关系<sup>[6]</sup>。针对分布式系统,还需要明确各个分布式部署的服务之间的调用关系,分支版本的管理等。

# 结语

架构视图为何要根据不同的角色划分不同的视图?因为架构视图是组成架构文档的主要内容,在设计架构视图时,若能考虑到不同角色需要关注的内容,就能写出真正有指导意义的架构文档。架构文档不是PPT,架构师也不是PPT架构师,那些形式好看、内容完美的架构图

未必真正能满足各个角色对目标系统的关注。

本文列出的架构视图仅仅给出了通用的架构视图内容,针对不同类型的软件系统,绘制出来的架构视图必然存在差异。例如,嵌入式系统的架构视图,以数据为核心的数据平台的架构视图,一定有别于大规模业务系统的架构视图。

## 参考文献

[1]陈晓阳.网约车上报监管平台系统架构演变研究[J]. 交通工程,2022,22(02):49-53.

[2]韩强,刘爱国.通信管理机软件系统设计与实现[J]. 智能建筑与智慧城市,2021,(05):79-81.

[3]林国富.论软件系统复合架构设计与应用[J].信息记录材料,2021,22(01):57-58.

[4]王俊.基于大数据的智慧物流软件系统架构设计及应用研究[J].中国战略新兴产业,2025,(20):44-46.

[5]肖逸,李俊业,方必武,等.基于微服务的大电网在线安全稳定分析系统数据中台与架构设计[J].中国电机工程学报,2022,42(S1):126-135.

[6] 年杨,栾江,许瑞平.AI时代下高校融合门户页面操作与语言交互并行的混合软件架构设计[J].科技创新与应用,2024,14(35):130-133.