

造林绿化工程中苗木移栽技术的运用研究

吕传兴*

中央党校 黑龙江 伊春 153037

摘要:随着城市化进程的不断加快,人们对生活环境中的林木质量要求不断提高,尤其是林木作为造林绿化工程中的主要应用资源,质量问题决不能忽视。而林木生长质量与苗木移栽技术有着直接的关系,采用科学的苗木移栽技术,是保证林木健壮生长的基本条件,因此,要对苗木移栽技术进一步研究。本文就针对造林绿化工程中苗木移栽技术的运用进行分析,简单分析了苗木移栽前期工作,同时对苗木移栽技术以及苗木的管理方面进行进一步探讨。

关键词:造林绿化工程;苗木移栽;技术运用

现阶段,苗木移栽是园林建造、城市绿化和环境改造的主要种植方法之一。然而,由于苗木移植对起苗、运输、保存、定植等多方面的要求较高,导致苗木移栽的成活率较低,目前仍需进一步提高苗木移栽的新技术进行开发,从移栽的各个环节进行标准化要求,以提高苗木移栽成活率,保证造林绿化和环境改善工作的高效进行。

1 苗木移栽前期准备工作

第一,首先要做好对苗木移栽前的规划。比如树苗的选择质量、种植的数量、规格的选择等,把具体的的工作量和实际情况结合起来。并将任务具体化,明确每个人的工作任务,形成一个完善的管理体系,注意细节和每个环节之间的联系。第二,注意在树苗进行移植前,也就是动土开挖前,先要对树苗进行必要的修剪,比如将枯枝、太长的枝条、交叉枝等剪掉或者使其变得稀疏,减少在移植的过程中因为保护不当导致的树苗枝条的断裂,不过对于有些常绿叶树苗,只需修理剪掉病虫枝和枯枝以及太浓密的枝条即可^[1]。第三,苗木移栽前准备工作还包括场地修整与土壤改良。在进行移植前,要对种植场地先进性清理和土壤的平整。平整土壤的时候,可以通过加入适量的多菌灵或者直接翻晒进行消毒和改善土壤的营养成分,另外需要注意的是,在平整土地时,深度不能低于40cm。

2 造林绿化工程中苗木移栽技术运用

2.1 移栽时间

由于苗木在生长周期中对气候与环境有着一定的要求,因此选择适当的移栽时间可以有效的提高苗木的成活率,在移栽时间的确定上需要根据树种及地区的特点科学的选择移栽时间。通常情况下,山区苗木移栽时间宜选择仲春时节;而桧柏、刺柏等移栽时间宜选择4月中旬以后,那时风沙小、气温回升;杨树、柳树等移栽时间宜早不宜晚;一些苗木移植发生在不适合的季节之中,更应该进行特殊的养护工作,确保苗木的存活。

2.2 苗木起挖和运输

在起挖苗木时,绿化人员必须了解苗木生长特性、种植地土质状况等,同时准备好吊车、运输车、辅助材料等。为了保证移植树木的成活率,苗木的移栽宜均带土球。一般土球按胸径(1.2m处)的8~10倍确定,土球应不小于30~40cm^[2]。沿规定的根幅外圈垂直向下挖,在挖掘过程中遇到粗根时用手锯锯断,以免根部劈裂。侧根全部挖断后,将树身推倒并切断主根,尽量不伤根皮和须根,保留原土,用湿草袋和草绳包扎后待运输。如果起苗时无法保证土球完整度,那么应剪除植株烂根与老根,将裸根蘸上泥浆,使用湿草包裹。完成苗木起挖后,遵循标准要求将苗木运输到绿化区域,注重保护苗木根系,防止苗木土球、根系遭到破坏。当人力无法搬动时,可使用吊车。起吊时,合理选择绳网兜,禁止使用绳索悬挂起吊。如果树木较重,那么应选择麻袋实施套袋作业,并严格控制苗木起吊速度。运输裸根苗木时,使用0.5%尿素蘸根,确保根部湿润度,同时使用篷布绑扎严实。

2.3 苗木假植

*通讯作者:吕传兴(1968年5月)男,汉族,黑龙江省伊春市,本科学历,工程师,研究主要方向林学方面,13904585422@163.com。

针对无法及时定植的苗木,必须做好苗木假植处理,避免苗木根系失水干枯而影响其成活率。进行假植时,带土球、裸根苗假植方法不同。裸根苗假植需要应用覆盖法、沟槽法。覆盖法,是指苗木需要短期假植时可用湿草袋盖严或挖浅沟把苗木根部盖严。沟槽法,是指苗木需要较长时间假植时,可在空地上挖宽1.5~2.0m、深0.3~0.5m、长度视具体而定的沟槽,将苗木树梢顺风斜放于沟中,再用细土覆盖根部,码放整齐后定期浇水,确保苗木根部湿润。当无法短时间内定植带土球苗木时,必须集中放置,周边做好培土处理,并且使用草绳拢好树冠^[3]。假植时间较长时,需要将土壤填充在土球间隙,对苗木叶面进行喷水,避免苗木干枯受损。

2.4 苗木定植

在造林绿化工程中,苗木定植方式的选择非常关键,直接关乎工程质量和效益。该过程中,除了考虑定植方法之外,还要兼顾位置因素,以这种方式,提高苗木成活率。首先,灵活运用容器袋苗木移栽工艺。这一技术在造林绿化工程中备受青睐,移栽方法相对比较简单,多被应用到松柏、刺柏等造林植物移栽过程中,很少出现树木死亡情况。实施具体移栽工作时,施工技术人员要合理使用营养钵,依据苗木根部特性和生长情况,确定营养钵规格,继而分别测量苗木株距和行距。结束苗木移栽工作之后,每隔1~2d浇水一次,以免苗木失水而死。其次,部分苗木需携带土球移栽,定植技术复杂。施工技术人员既要明确土球规格、大小,还要以此为依据,挖掘移栽坑,根据苗木半径,确定移栽坑大小,使移栽坑大小为苗木半径33%。完成苗木移栽工作之后,还要按照规定执行填土工作,填实之后,浇水处理,添加生根粉。移栽初期,最佳浇水量为1~2次/d,确保大多数苗木都能够成活。第三,一些苗木品种特殊,需要采用裸根苗定植方法。裸根苗定植时间非常关键,完成苗木挖掘工作之后,要在第一时间定植,定植坑大小需要与苗木根部大小适宜。如果埋土过深,苗木根部将不能够正常呼吸。完成上述工作之后,还要根据要求,开展苗木浇水、施肥工作^[4]。

3 后期管理和养护工作

定植后,苗木管护工作质量也关系着苗木成活率,因此后期管护工作需要引起高度重视。

第一,浇水。如果苗木移植结束后,如果近期很长的一段时间内没有降雨,就需要进行人工浇水,保证苗木的正常生长,在移栽结束的三天之内,要浇水两次。如果是夏季,要避免在中午这一时间段浇水,因为中午温度比较高,会使土壤温度急速上升,和水温度之间的差异比较大,苗木根部就会因此受到刺激,不利于水分的吸收,而降低了苗木的成活率。

第二,施肥。施肥工作是苗木移栽后养护管理工作的基本内容之一,也是提高苗木生长质量的重要保障。一般情况下,施肥工作应当具备针对性和合理性两方面基本特征。首先,不同苗木对于肥料营养成分需求有所不同。当土壤某种营养成分出现下降或偏低时,需要有针对性地进行施肥工作。其次,为保障苗木的长期稳定生长,还需要定期对林地施肥,此环节应当做到对时间周期的合理控制,避免因肥力过高而抑制苗木生长,甚至造成苗木死亡。

第三,病虫害防治。在造林绿化工程中,应做好病虫害防治工作,以免苗木生长受到病虫害威胁。在防治病害的过程中,应根据实际情况选择使用药物,例如:在防治炭疽病的过程中,可以使用0.5kg硫酸铜、2.5kg生石灰、400kg水,按照这个比例开展防治工作,将其喷洒在树木的表面,以此预防炭疽病带来的影响。同时,可以使用灯光诱杀的方式,在树林中设置黑灯光引诱害虫并集中进行消灭,也可以使用毒饵的诱杀方式,利用药物搅拌成为饵料,之后放在树林中,以便诱杀相关害虫,并使用合理的方式集中消灭害虫,如果这两种方式还无法有效防控害虫,就要选用毒性较低的药物,不仅可以预防药物对苗木生长和生态环境产生影响,还能有效防控害虫。

第四,其他管理事项。要注意抵御暴风雨、干旱等自然灾害对苗木的破坏;及时关注天气变化,暴风雨来临前做好苗木树冠抽稀,适当扎束枝叶,减少受风面积,针对强降雨天气则要提前在积水处开挖排水渠道,及时排涝,避免根系被

泡烂;如苗木胸径 > 8cm,则要采用相应的支撑固定措施,防止断裂或吹倒。不断提高苗木栽培管理水平,做好苗木水分、养分的管理;缩短苗木的运输时间,栽种时尽量保持根部湿润等。

4 提升造林绿化工程苗木移栽技术应用质量的有效策略

第一,加强苗木移栽过程中的技术管理。在苗木移栽技术应用过程中,为确保各项技术的有效落实,应不断优化

建设单位的技术管理水平。具体而言,造林绿化工程建设单位应当做好以下几方面工作内容。其一,制定精细明确的技术标准和规范,由此对苗木移栽各个环节进行全面有效的管理,并指导工作人员系统高效地落实相关管理工作。其二,加强技术监管制度建设。由工程建设单位组织并设置技术监管部门,对苗木移栽过程进行实时监管,从而提高幼苗的存活率。其三,强化工程建设质量验收工作,对工程建设质量问题进行寻根追责,促进工程建设单位技术水平的提高;第二,提升人员专业能力。作为造林绿化工程建设的重要参与者,还要注重工作人员个人专业能力的提升。工程建设单位要打造一支高水平的林木移栽技术队伍,应定期开展专业知识和工作技能的培训工作,使专业能力持续强化和提升,从而在工作中做好苗木移栽技术要点的把控。建设单位还要注重对工作人员职业素养及责任意识强化,通过绩效考核工作来提高其工作热情。在我国造林绿化工程建设事业蓬勃发展的重要时期,必须打造一支高水平的技术队伍,从而为该行业的健康可持续发展打下坚实的人才基础。

结束语

总之,做好造林绿化工作,有利于改善当地的生态环境,缓解生态危机,为居民打造安全、舒适的生活环境。因此,在采用苗木移植技术时,需要对影响苗木成活率的因素进行分析,从而优化苗木的移植和管理技术,以保障苗木的成活率。

参考文献

- [1]张伟.造林绿化工程中苗木移栽技术的应用[J].农民致富之友,2016(16):140-140.
- [2]周咏.造林绿化工程中苗木移栽技术的实践与应用[J].现代园艺,2020(10):35-36.
- [3]孙锴.造林绿化工程中苗木栽植技术及其运用探究[J].种子科技,2020(5):63,66.
- [4]代艳华.苗木移栽技术在造林绿化工程中的应用[J].农技服务,2017,34(12):126-126.