

# 趣味教学在小学语文课堂的应用

滕正霞

邢台市临西县第三小学 河北 邢台 054900

**摘要:** 本文深入探讨了趣味教学在小学语文课堂中的应用现状及发展策略。文章分析了当前小学语文趣味教学面临的现实困境,包括教师趣味教学能力不足和教学活动流于形式等问题。文章提出了趣味教学在课堂中的具体应用策略,强调了多媒体技术的运用和互动游戏活动的设计。从教师培训和资源共享两个维度,探讨了提升趣味教学效果的保障措施,为推进小学语文趣味教学的深入发展提供了实践参考。

**关键词:** 小学语文;趣味教学;教学策略

引言:小学语文教学肩负着培养学生语言文字运用能力和激发学习兴趣的重要使命。趣味教学作为一种有效的教学方法,能够让枯燥的语文知识变得生动有趣,提高学生的学习积极性和主动性。然而在实际教学过程中,趣味教学的实施仍面临诸多挑战<sup>[1]</sup>。本文旨在分析当前小学语文趣味教学中存在的问题,探索有效的应用策略并提出了相应的保障措施以期提升小学语文教学质量提供参考。

## 1 小学语文趣味教学的现实困境

### 1.1 教师趣味教学能力有待提升

部分教师对趣味教学的理解较为片面,只是将其简单等同于游戏娱乐忽视了教学目标的达成。在教学设计过程中教师往往难以准确把握趣味性与知识性的平衡,导致课堂活动偏离教学主题。教师的创新意识和实践能力有限,在设计趣味教学活动时缺乏新意难以调动学生的学习兴趣<sup>[2]</sup>。许多教师习惯于沿用传统的教学方式,对新型教学手段和方法的运用不够熟练无法有效整合教学资源。

教师对学生的认知特点和心理需求把握不准,设计的趣味活动与学生实际水平不符,要么过于简单无法激发学生思维,要么过于复杂超出学生接受能力。教师的课堂组织能力和调控能力还需加强,在开展趣味教学活动时容易出现课堂秩序混乱、时间把控不当等问题从而影响了教学效果的发挥。

### 1.2 趣味教学活动流于形式和表面

部分教师为了追求表面效果而过分注重活动的形式设计忽视了教学内容的深度开发和知识的有效传授。在课堂上虽然教师开展了丰富多样的活动,但这些活动与教学目标的关联度不高难以实现知识的内化和能力的提升。趣味教学活动的设计缺乏系统性和连贯性,活动之间相互割裂无法形成完整的教学体系。

教师在设计活动时往往是临时性和碎片化的,没有充分考虑教学内容的逻辑关系和学生认知发展的规律<sup>[3]</sup>。趣味教学活动的实施过程中存在重形式轻效果的现象,教师过分追求活动的热闹氛围忽视了对学生学习过程的观察和指导。教学评价体系不够完善,缺乏对趣味教学效果的科学评估,导致教师难以及时发现和改进教学中存在的问题。

## 2 趣味教学在小学语文课堂的具体应用策略

### 2.1 借助多媒体手段创设趣味情境

多媒体技术通过视觉、听觉等多感官刺激为学生构建了丰富多彩的学习环境,使抽象的语文知识转化为具象的感知体验。在教学过程中教师需要运用视频、音频、动画等多样化的媒体形式,激发学生的学习兴趣,增强课堂的吸引力。通过合理运用多媒体技术,教师能够打破传统教学的局限性,将课本内容与现实生活紧密联系,创设自然、和谐的教学情境。在情境创设中教师需要注意选择适合学生认知水平的素材来确保多媒体资源与教学目标相契合。把握多媒体使用的时机和节奏,避免过度依赖技术手段而忽视师生互动<sup>[4]</sup>。多媒体手段的运用不仅能够丰富教学内容的呈现形式,还能帮助学生建立知识间的关联,深化对教材内容的理解。教师还应该利用多媒体技术营造特定的学习氛围引导学生进入学习情境,激发其想象力和创造力。在课堂教学中多媒体技术的应用应当服务于教学目标的达成,注重趣味性与知识性的有机结合,使学生在轻松愉悦的氛围中实现知识的内化和能力的提升。教师需要根据教学内容的特点,精心设计多媒体课件,确保每个教学环节都能充分发挥多媒体技术的优势,提高教学效果。

以《卖火柴的小女孩》一课的教学为例,教师应当通过多媒体手段营造独特的教学情境。课堂伊始教师播放冬夜街头的背景音效,配以纷飞的雪花动画效果,让

学生感受寒冷的气氛。通过多媒体展示19世纪末欧洲街道的历史图片,帮助学生了解故事发生的时代背景<sup>[5]</sup>。在情节教学中教师应该运用动画演示小女孩点燃火柴时产生的幻象,将温暖的壁炉、香喷喷的烤鹅、圣诞树等场景通过视觉效果呈现出来,让学生更直观地感受小女孩内心的渴望与现实的残酷对比。在人物形象分析环节,教师需要通过声音和画面的对比,展现小女孩在寒夜中的孤独与奶奶形象的温暖慈祥来引导学生体会作品蕴含的人文情怀。在课文深入理解阶段,教师还应该利用多媒体技术创设情境对话,让学生扮演故事中的路人,思考如何帮助处于困境中的小女孩,培养学生的同理心和社会责任感。在课堂结束前教师应当播放温馨的背景音乐,配以代表希望的晨光画面引导学生思考故事的深层寓意,感受人间温暖。通过多媒体技术的综合运用,不仅使教学内容更加生动形象还能够激发学生的情感共鸣,提升课堂教学的感染力和教育效果。多媒体手段的运用贯穿于整个教学过程,既突出了教学重点又能照顾到学生的认知特点,使抽象的文学作品转化为具体的感知体验,帮助学生更好地理解和感悟文本内容以此来实现知识积累和情感升华的统一。

## 2.2 设计生动有趣的互动游戏活动

在小学语文课堂中互动游戏活动的设计应当立足于教学目标,注重知识性与趣味性的有机结合。教师需要根据学生的认知特点和年龄特征,精心设计符合教材内容的游戏活动使其既能激发学生的学习兴趣,又能促进知识的内化吸收。游戏活动的设计要遵循由浅入深、循序渐进的原则,确保每位学生都能积极参与其中。在活动过程中教师要注重引导学生思考,培养其观察能力、想象力和创造力。游戏规则的制定要简单明确,便于学生理解和执行<sup>[6]</sup>。活动形式可以采用个人竞赛、小组合作等多种方式,增强学生的参与度和成就感。教师在组织活动时要把握节奏和时间,适时给予鼓励和指导,营造轻松愉快的学习氛围。教师还要注意活动的延伸价值使游戏不仅停留在课堂上还能促进学生在课后的自主学习和思考。游戏活动的开展要注重培养学生的语言表达能力、思维能力和合作意识,使其在快乐的氛围中实现知识的积累和能力的提升。在具体实施过程中教师要善于观察学生的反应和表现,及时调整活动内容和难度,确保教学效果的最大化。注重活动的整体性和系统性,使其与教学内容形成有机统一,避免游戏与教学目标脱节的现象出现。

以小学语文《乌鸦喝水》一课为例,教师需要设计智慧乌鸦解难题的互动游戏活动。教师应当准备一个透

明的细颈瓶和若干小石子,还原课文中乌鸦投石头的场景。让学生分组进行智慧大比拼,每组选派代表在规定时间内,尝试用不同的方法将瓶中的水位抬高。这一环节不仅让学生直观地理解乌鸦解决问题的过程,还能启发他们思考其他可行的解决方案。教师还需要开展续写故事游戏,让学生围绕如果乌鸦不用石子,还有什么方法可以喝到水这一主题展开想象。学生们可以通过小组讨论,集思广益,提出各种创意性的解决方法,并通过表演的形式展示出来。这样的活动既培养了学生的发散思维能力又锻炼了其语言表达能力。教师还需要设计智慧传递游戏,让学生用自己的语言讲述乌鸦是如何一步步解决问题的,引导他们体会思考一尝试一解决的问题解决过程。在游戏过程中教师需要适时引导学生思考生活中类似的情境,鼓励他们分享自己遇到困难时运用智慧解决问题的经历。通过这些生动有趣的游戏活动,不仅加深了学生对课文内容的理解还培养了他们遇到困难不轻言放弃、勇于探索的品质。教师还应该设计情境模拟游戏,让学生扮演故事中的不同角色,通过表演展现乌鸦思考和解决问题的全过程。在角色扮演中,学生能够更深入地体会故事人物的心理活动,理解课文所要传达的主旨。这些游戏活动的设计和实施,都要注重与课文内容的紧密结合以此确保活动不偏离教学目标。通过多样化的互动游戏,使枯燥的课文内容变得生动有趣让学生在快乐中领悟知识在实践中提升能力。

## 3 提升小学语文趣味教学效果的保障措施

### 3.1 加强教师趣味教学设计能力培训

学校应定期组织专业培训活动来加强教师对趣味教学理论的学习,帮助他们正确理解趣味教学的内涵和目标。注重实践技能的培养,通过示范课、观摩课等形式,让教师掌握趣味教学的具体方法和技巧。学校还要鼓励教师进行教学创新,支持他们尝试新的教学方式和手段。

建立教师之间的交流机制,通过经验分享和集体备课,促进教师专业能力的共同提升。学校可以组织教研活动,让教师分享趣味教学的成功案例和心得体会,共同探讨教学中遇到的问题和解决方案。学校还应该建立教师评价机制,将趣味教学能力作为考核的重要指标来激励教师不断提升教学水平。

### 3.2 建立趣味教学资源共享平台

在资源整合过程中,教师要充分考虑教材内容和学生认知特点,构建层次分明、结构合理的资源体系。共享平台的功能设计应突出互动性和开放性,支持教师之间的资源共建与交流。平台可设置资源评价与反馈机

制,通过同行评议和使用效果追踪,不断优化资源质量。在资源应用方面平台要为教师提供便捷的检索和下载服务并配备资源使用指导,帮助教师更好地将资源转化为教学实践。平台要建立激励机制,鼓励教师开发和分享优质教学资源,形成良性的资源更新循环。平台还应注重区域间的资源共享与协同,通过校际联动,扩大优质资源的辐射范围,促进教育均衡发展。要重视平台的运维和管理,定期进行资源更新和系统维护来确保平台的持续有效运行。在推广使用过程中学校要加强教师培训,提高其信息技术应用能力,使其能够充分利用平台资源开展教学活动。平台建设过程中还要注意知识产权保护,建立资源使用规范,营造良好的资源共享环境。

以小学语文《小蝌蚪找妈妈》一课为例,资源共享平台可提供丰富的教学支持素材。平台收录的教学设计中包含了情境创设的多种方案,如利用投影展示小蝌蚪成长的微缩视频,通过动画演示青蛙的生长过程帮助学生直观理解课文内容。在多媒体资源库中,涵盖了青蛙生长各个阶段的高清图片和视频素材,配有专业的生态环境录音可以用于营造池塘环境的临场感。互动游戏环节设计了小蝌蚪快快长大的趣味动画,学生通过操作屏幕上的小蝌蚪,体验其游动、觅食和躲避危险的过程。朗读训练单元收录了多个版本的示范朗读音频,配有相应的配乐和音效,帮助学生掌握朗读节奏和语气。写话训练板块提供了相关的习作素材,包括描写池塘景色的优美词句和小蝌蚪寻找妈妈过程中的关键情节描写。课堂活动设计中融入了角色扮演元素,学生可扮演不同的小动物,生动演绎课文内容。教学反思环节汇集了多位教师的教学心得,分享课堂实施过程中的经验和注意事项。拓展资源中还包含了与青蛙生长发育相关的科普知识以及其他动物母子情深的故事素材,有助于拓展学生

的知识视野。这些资源经过系统整合和专业团队审核,确保了教学内容的科学性和趣味性的统一。教师需要根据班级特点和教学需求,灵活选用和组合这些资源,设计出独具特色的教学方案。通过资源共享平台的支持,教师能够更加从容地应对教学挑战为学生营造生动有趣的学习氛围,提高教学效果。这种教学不但能提高学习兴趣 and 课堂效率,更能帮助学生形成积极的人生态度和正确的价值观,为学生的未来发展奠定坚实基础。

结论:通过分析当前趣味教学中存在的问题,探索有效的应用策略并提出了相应的保障措施,这些措施可以促进趣味教学的规范化和科学化发展。教师应不断提升自身的专业能力,创新教学方法,充分利用现代教育技术,设计适合学生特点的趣味活动。学校要加强制度建设和资源支持为趣味教学的开展提供良好的环境和条件。只有这样才能真正实现趣味教学的育人价值,促进学生的全面发展。

#### 参考文献

- [1]张桐科.趣味教学理念在小学语文教学中的渗透[J].教师博览,2024(27):30-32.
- [2]万梅.“双减”政策背景下趣味识字在小学低年级语文识字教学中的运用[J].课堂内外(初中版),2024(12):34-36.
- [3]龙五乔.趣味识字教学在小学低年级语文教学中的应用策略分析[J].课堂内外(初中版),2024(29):104-106.
- [4]蒲琳.谈小学低段语文识字趣味教学方法与技巧研究[J].新课程导学,2024(19):16-19.
- [5]侯芳芳.趣味识字教学方法在小学语文教学中的应用研究[J].华夏教师,2024(9):108-110.
- [6]胡开素.趣味教学法在小学语文一年级拼音教学中的运用[J].课堂内外(初中版),2024(21):97-99.